

GUNĀRS DEJUS

Galvenais 3D mākslinieks / 3D ģenerālists

Rīga, Latvija | +371 22142696 | gunars.dejus@gmail.com | gunarsdejusportfolio.eu | instagram.com/gunarsdejus | tiktok.com/@gunarsdejus

PAR MANI

Esmu radošs un tehniski zinošs 3D mākslinieks (**Lead 3D Artist / 3D Generalist**) ar pieredzi animācijas studijas vadīšanā. Specializējos stilizētā un fiziski korekta vizuālā satura izstrādē, apvienojot māksliniecisku redzējumu ar zināšanām shader programmēšanā, reāllaika renderēšanā un animācijā. Vadu komandu, komunicēju ar klientiem un realizēju projektus no koncepta līdz nodošanai, strādājot ar **Blender**, **Unity**, **Unreal Engine 5** un motion capture pipeline (Rokoko Studio, Cascadeur). Mans saturs sociālajos medijos sasniedzis vairāk nekā **50 miljonus skatījumu**.

DARBA PIEREDZE

Galvenais mākslinieks / Animācijas studijas vadītājs (Lead 3D Artist, Art Lead)

GOEXANIMO, SIA (GOEX Studio), Rīga | 10/2025 – pašlaik

- Vadīju **4 cilvēku komandu** (programmētājs, pārdošanas vadītājs, divi 3D ģenerālisti): plānošana, uzdevumu sadale, atbildība par gala kvalitāti.
- 6 mēnešos** realizēju liela apjoma projektu **SIA "Story Hub"** un **Ventspils muzejam** (animācijas, interaktīvi izstādes objekti, projekcijas, spēļu asseti divām spēlēm); biju galvenā kontaktpersona ar klientu.
- Piedalījos jaunu klientu piesaistē un piedāvājumu sagatavošanā, pārvaldīju projektu grafikus un budžetus.
- Iekšējās basketbola spēles izstrāde: vides, **7000 instanču** skatītāju (crowd) sistēma **Unity** vidē, assetu ražošana, aktīva dalība gameplay dizaina lēmumos.
- Vadīju **motion capture** sesijas (Rokoko Studio), veicu animāciju cleanup (Blender, Cascadeur) un integrēju tās **motion matching** sistēmā Unity vidē.

3D animācijas sociālajiem tīkliem (3D Animator, Content Creator)

Pašnodarbināts | 01/2020 – pašlaik

- Stilizētas 3D animācijas Instagram un TikTok: **50+ miljoni skatījumu**, **100 000+ sekotāju**; sadarbība ar starptautiskiem mūziķiem, zīmoliem un ierakstu kompānijām.

Mūzikas video veidošana (Freelance)

Latviešu grupa "Tautumeitas" | 04/2026

- Izveidoju pilnu **4:24 minūšu** oficiālo lyric video dziesmai "**Spīguļo, Saulīt**", ļoti īsā laikā to realizējot no koncepta līdz gatavam rezultātam **72 stundās**.

Freelance 3D animācijas mūziķiem un zīmoliem (Freelance 3D Animator)

Dažādi klienti ASV, Austrālijā un citviet ārpus Latvijas | 02/2025 – 10/2025

- Mūziķi: **Savage Ga\$, 1nonly, BBNO\$, Xanakin Skywok, Sadfriendd** (ASV), **YNG Martyr** (Austrālija). Zīmoli: **Kentucky Fried Chicken SIA, Physical Software SIA, Scamp LLC, Almost Friday LLC**.
- Sociālo mediju mārketinga stratēģijas konsultācijas ierakstu kompānijām **Rap Nation LLC** un **Broke Records LLC**; vizuālie efekti **Gaujas svētku** reklāmai (Wiesulis).

Sociālo mediju menedžeris / tehniskais konsultants

Physical Software, SIA (Physical Addons) | 02/2025 – 09/2025

- "**Physical Starlight and Atmosphere**" Blender paplašinājuma testēšana un problēmu risināšana, kā arī uzlabojumu ieteikumi, kas vēlāk tika ieviesti. Izveidoju izglītojošu saturu radošo profesionāļu kopienai.

Vizuālo efektu veidošana (VFX, Freelance)

Īsfilma "Rokas Kabatās", režisors Valters Kaulakāns | 06/2024 – 08/2024

- Vizuālie efekti un starpkadru pārejas īsfilmai.

Arhitektūras un interjera 3D vizualizācijas (3D Visualization Artist)

MJL Development, SIA un citi | 06/2022 – 08/2024

- Vizualizācijas nekustamā īpašuma attīstītājiem un privātpersonām sadarbībā ar arhitektiem un interjera dizaineriem.

3D vizualizācijas mūzikas un modes projektiem

Mūziķis "Steps", zīmols "Bālais" | 04/2022 – 06/2022

- Albuma "**Slikc Sunc**" debijas koncerta 3D vizualizācijas; t-krekla 3D prototipa vizualizācija zīmolam "Bālais".

PRASMES

3D un animācija

3D vides (Blender, Unreal Engine 5, Unity); procedurāli shaderi, animācija, modelēšana un teksturēšana (Blender, Unity); motion capture, animāciju cleanup un motion matching integrācija (Unity, Blender, Rokoko Studio, Cascadeur); fotogrammetrija (RealityCapture)

Video un skaņa

Montāža un krāsu korekcija (DaVinci Resolve, Adobe Premiere Pro); compositing un VFX (Adobe After Effects); mūzikas kompozīcija un foley skaņas dizains (Ableton Live); Adobe Photoshop

Vadība un komunikācija

Komandas vadība, projektu plānošana un budžeti, klientu komunikācija un piedāvājumu sagatavošana, sociālo mediju mārketinga un satura stratēģija

Programmēšana

AI asistēta izstrāde un problēmu risināšana (Claude)

IZGLĪTĪBA

10/2022

Bakalaura studiju programma: Datorzinātnes (nepabeigta)

Ventspils Augstskola

07/2020

Vispārējā vidējā izglītība

Liepājas Valsts 1. ģimnāzija

05/2017

Profesionālās ievirzes izglītības programma: Trompetes spēle

Liepājas Mūzikas, mākslas un dizaina vidusskola

VALODAS UN CITA INFORMĀCIJA

Valodas

latviešu (dzimtā), angļu (C1), krievu (A2)

Autovadītāja apliecība

B kategorija